

# PAIRS VALUES - ROLLART



## PAIRS VALUES ROLLART

# PAIRS VALUES - ROLLART

Note: for jumps, spins and step sequence values refer to free skating file

LIFTS									
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
No Lift		NL				0,0			
<b>Axel</b>	Level 1	Ax1	0,3	0,2	0,1	0,9	-0,1	-0,2	-0,3
	Level 2	Ax2	0,3	0,2	0,1	1,0	-0,1	-0,2	-0,3
	Level 3	Ax3	0,6	0,4	0,2	1,2	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 4	Ax4	0,6	0,4	0,2	1,3	-0,2	-0,4	-0,6
<b>Axel Around the back</b>	Level 1	AxA <sub>b</sub> 1	0,3	0,2	0,1	1,0	-0,1	-0,2	-0,3
	Level 2	AxA <sub>b</sub> 2	0,6	0,4	0,2	1,1	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 3	AxA <sub>b</sub> 3	0,6	0,4	0,2	1,3	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 4	AxA <sub>b</sub> 4	0,6	0,4	0,2	1,4	-0,2	-0,4	-0,6
<b>Flip</b>	Level 1	FI1	0,6	0,4	0,2	1,1	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 2	FI2	0,6	0,4	0,2	1,2	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 3	FI3	0,6	0,4	0,2	1,4	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 4	FI4	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,2	-0,4	-0,6
<b>Low Kennedy</b>	Level 1	LK1	0,6	0,4	0,2	1,3	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 2	LK2	0,6	0,4	0,2	1,4	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 3	LK3	0,6	0,4	0,2	1,6	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 4	LK4	0,6	0,4	0,2	1,8	-0,2	-0,4	-0,6
<b>Low Milatano</b>	Level 1	LM1	0,6	0,4	0,2	1,4	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 2	LM2	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 3	LM3	0,6	0,4	0,2	1,7	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 4	LM4	0,6	0,4	0,2	1,9	-0,2	-0,4	-0,6
<b>Airplane/Piatto</b>	Level 1	Air1	0,6	0,4	0,2	1,8	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 2	Air2	0,9	0,6	0,3	2,1	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	Air3	0,9	0,6	0,3	2,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	Air4	0,9	0,6	0,3	2,7	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 5	Air5	0,9	0,6	0,3	3,1	-0,3	-0,6	-0,9
<b>Pancake / Piatto Rovescio</b>	Level 1	Pan1	0,9	0,6	0,3	2,3	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	Pan2	0,9	0,6	0,3	2,6	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	Pan3	0,9	0,6	0,3	2,9	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	Pan4	0,9	0,6	0,3	3,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 5	Pan5	0,9	0,6	0,3	3,6	-0,3	-0,6	-0,9
<b>Reversed Loop</b>	Level 1	RLo1	0,9	0,6	0,3	2,7	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	RLo2	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	RLo3	0,9	0,6	0,3	3,3	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	RLo4	0,9	0,6	0,3	3,6	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 5	RLo5	1,2	0,8	0,4	4,0	-0,4	-0,8	-1,2
<b>Press / Finto Laccio</b>	Level 1	Pr1	0,9	0,6	0,3	2,7	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	Pr2	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	Pr3	0,9	0,6	0,3	3,3	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	Pr4	0,9	0,6	0,3	3,6	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 5	Pr5	0,9	0,6	0,3	4,0	-0,3	-0,6	-0,9
<b>Cartwheel / Vite</b>	Level 1	Car1	1,2	0,8	0,4	4,1	-0,4	-0,8	-1,2
	Level 2	Car2	1,2	0,8	0,4	4,4	-0,4	-0,8	-1,2
	Level 3	Car3	1,2	0,8	0,4	4,8	-0,4	-0,8	-1,2
	Level 4	Car4	1,5	1,0	0,5	5,2	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 5	Car5	1,5	1,0	0,5	5,7	-0,5	-1,0	-1,5

# PAIRS VALUES - ROLLART

<b>Pancake Twist / Piatto Lanciato</b>	Level 1	PanT1	0,9	0,6	0,3	<b>3,7</b>	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	PanT2	0,9	0,6	0,3	<b>4,0</b>	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	PanT3	1,2	0,8	0,4	<b>4,3</b>	-0,4	-0,8	-1,2
	Level 4	PanT4	1,2	0,8	0,4	<b>4,6</b>	-0,4	-0,8	-1,2
	Level 5	PanT5	1,2	0,8	0,4	<b>5,0</b>	-0,4	-0,8	-1,2
<b>Kennedy / Laccio</b>	Level1	Ken1	1,5	1,0	0,5	<b>5,1</b>	-0,5	-1,0	-1,5
	Level2	Ken2	1,5	1,0	0,5	<b>5,4</b>	-0,5	-1,0	-1,5
	Level3	Ken3	1,5	1,0	0,5	<b>5,7</b>	-0,5	-1,0	-1,5
	Level4	Ken4	1,7	1,2	0,7	<b>6,0</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level5	Ken5	1,7	1,2	0,7	<b>6,4</b>	-0,7	-1,2	-1,7
<b>Milano / Laccio Americano</b>	Level1	Mil1	1,5	1,0	0,5	<b>5,5</b>	-0,5	-1,0	-1,5
	Level2	Mil2	1,5	1,0	0,5	<b>5,8</b>	-0,5	-1,0	-1,5
	Level3	Mil3	1,7	1,2	0,7	<b>6,1</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level4	Mil4	1,7	1,2	0,7	<b>6,4</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level5	Mil5	1,7	1,2	0,7	<b>6,8</b>	-0,7	-1,2	-1,7
<b>Reverse Cartwheel / Vite Rov.</b>	Level1	RevC1	1,7	1,2	0,7	<b>6,3</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level2	RevC2	1,7	1,2	0,7	<b>6,6</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level3	RevC3	1,7	1,2	0,7	<b>7,0</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level4	RevC4	1,9	1,4	0,9	<b>7,4</b>	-0,9	-1,4	-1,9
	Level5	RevC5	1,9	1,4	0,9	<b>7,9</b>	-0,9	-1,4	-1,9
<b>SpinPancake</b>	Level1	SpPan1	1,7	1,2	0,7	<b>6,6</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level2	SpPan2	1,7	1,2	0,7	<b>6,9</b>	-0,7	-1,2	-1,7
	Level3	SpPan3	1,9	1,4	0,9	<b>7,3</b>	-0,9	-1,4	-1,9
	Level4	SpPan4	1,9	1,4	0,9	<b>7,7</b>	-0,9	-1,4	-1,9
	Level5	SpPan5	2,1	1,6	1,1	<b>8,1</b>	-1,1	-1,6	-2,1

<b>CONTACT SPINS</b>									
	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3	
No Contact Spin	NCS				<b>0,0</b>				
Upright Back-Out/In	UBO	0,3	0,2	0,1	<b>0,6</b>	-0,1	-0,2	-0,3	
Face to Face Sit	SBI	0,3	0,2	0,1	<b>1,0</b>	-0,1	-0,2	-0,3	
Sit Hazel	SH	0,6	0,4	0,2	<b>1,2</b>	-0,2	-0,4	-0,6	
Catch at waist	CW	0,6	0,4	0,2	<b>1,4</b>	-0,2	-0,4	-0,6	
Camel Kilian	CK	0,6	0,4	0,2	<b>1,5</b>	-0,2	-0,4	-0,6	
Camel Tango	CT	0,6	0,4	0,2	<b>1,8</b>	-0,2	-0,4	-0,6	
Lay over camel	LOC	0,9	0,6	0,3	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-0,9	
Impossible	CIMP	0,9	0,6	0,3	<b>3,5</b>	-0,3	-0,6	-0,9	
Reverse lay over camel	RLO	1,2	0,8	0,4	<b>5,0</b>	-0,4	-0,8	-1,2	
Impossible sit	SIMP	1,5	1,0	0,5	<b>5,5</b>	-0,5	-1,0	-1,5	

<b>SPIRALS</b>									
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
<b>Camel Spirals</b>		CS	0,6	0,4	0,2	<b>1,5</b>	-0,2	-0,4	-0,6
<b>Death Spirals</b>									
No Death Spiral		NDS				<b>0,0</b>			
	Level 1	DS1	0,9	0,6	0,3	<b>3,6</b>	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	DS2	0,9	0,6	0,3	<b>4,1</b>	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	DS3	1,5	1,0	0,5	<b>5,1</b>	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	DS4	1,5	1,0	0,5	<b>5,7</b>	-0,5	-1,0	-1,5

# PAIRS VALUES - ROLLART

THROW JUMPS										
	CODE	3	2	1	BASE	<	<<	-1	-2	-3
No Throw Jump	NTJ				0					
Waltz Jump	1TW	0,3	0,2	0,1	0,4	0,00	0,00	-0,1	-0,2	-0,3
Toe Loop	1TT	0,6	0,4	0,2	0,9	0,63	0,36	-0,2	-0,4	-0,6
Salchow	1TS	0,6	0,4	0,2	0,8	0,56	0,32	-0,2	-0,4	-0,6
Flip	1TF	0,6	0,4	0,2	1,0	0,70	0,40	-0,2	-0,4	-0,6
Loop	1TL	0,6	0,4	0,2	1,1	0,77	0,44	-0,2	-0,4	-0,6
Axel	1TAx	0,6	0,4	0,2	1,4	0,98	0,56	-0,2	-0,4	-0,6
Double Toe Loop	2TT	0,6	0,4	0,2	2,1	1,47	1,05	-0,2	-0,4	-0,6
Double Salchow	2TS	0,6	0,4	0,2	2,0	1,40	1,00	-0,2	-0,4	-0,6
Double Flip	2TF	0,6	0,4	0,2	2,3	1,61	1,15	-0,2	-0,4	-0,6
Double Loop	2TL	0,6	0,4	0,2	2,5	1,75	1,25	-0,2	-0,4	-0,6
Double Axel	2TAx	1,5	1,0	0,5	5,8	4,06	3,48	-0,5	-1,0	-1,5
Triple Toe Loop	3TT	1,7	1,2	0,7	6,9	5,52	4,14	-0,7	-1,2	-1,7
Triple Salchow	3TS	1,7	1,2	0,7	6,7	5,36	4,02	-0,7	-1,2	-1,7
Triple Flip	3TF	2,1	1,4	0,7	8,2	6,56	4,92	-0,7	-1,4	-2,1
Triple Loop	3TL	2,1	1,4	0,7	8,5	6,80	5,10	-0,7	-1,4	-2,1
Triple Axel	3TAx	3,0	2,0	1,0	11,9	9,52	8,33	-1,0	-2,0	-3,0
Quad Toe Loop	4TT	3,0	2,0	1,0	13,9	11,12	9,73	-1,0	-2,0	-3,0
Quad Salchow	4TS	3,0	2,0	1,0	13,7	10,96	9,59	-1,0	-2,0	-3,0
Quad Flip	4TF	3,0	2,0	1,0	15,6	12,48	10,92	-1,0	-2,0	-3,0
Quad Loop	4TL	3,0	2,0	1,0	16,5	13,20	11,55	-1,0	-2,0	-3,0

TWIST LIFT - LUTZ											
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	<	<<	-1	-2	-3
No Twist		NT				0,0					
<b>1 Rotation</b>	Level 1	1Tw1	0,6	0,4	0,2	1,4	0,98	0,56	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 2	1Tw2	0,6	0,4	0,2	1,7	1,19	0,68	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 3	1Tw3	0,6	0,4	0,2	2,1	1,47	0,84	-0,2	-0,4	-0,6
	Level 4	1Tw4	0,9	0,6	0,3	2,6	1,82	1,04	-0,3	-0,6	-0,9
<b>2 Rotations</b>	Level 1	2Tw1	0,9	0,6	0,3	2,8	1,96	1,40	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	2Tw2	0,9	0,6	0,3	3,1	2,17	1,55	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	2Tw3	0,9	0,6	0,3	3,4	2,38	1,70	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	2Tw4	0,9	0,6	0,3	3,8	2,66	1,90	-0,3	-0,6	-0,9
<b>3 Rotations</b>	Level 1	3Tw1	1,7	1,2	0,7	7,0	4,90	4,20	-0,7	-1,2	-1,7
	Level 2	3Tw2	1,7	1,2	0,7	7,3	5,11	4,38	-0,7	-1,2	-1,7
	Level 3	3Tw3	1,7	1,2	0,7	7,6	5,32	4,56	-0,7	-1,2	-1,7
	Level 4	3Tw4	1,7	1,2	0,7	8,0	5,60	4,80	-0,7	-1,2	-1,7
<b>4 Rotations</b>	Level 1	4Tw1	2,1	1,4	0,7	8,2	6,56	4,92	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 2	4Tw2	2,1	1,4	0,7	8,5	6,80	5,10	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 3	4Tw3	2,1	1,4	0,7	8,8	7,04	5,28	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 4	4Tw4	3,0	2,0	1,0	9,1	7,28	5,46	-1,0	-2,0	-3,0